

I. 2017 D2B 디자인페어 공모물품

■ 참여기업 : (주) 고스 디자인

■ 공모물품 : IOT 및 전자 제품 결합형 애견용 상품

II. 2017 D2B 디자인페어 공모물품 인터뷰 리스트

Q1) 출제 물품에 대한 소개

애견 용품이 단순한 보호용, 패션 등의 개념에서 벗어나, iot 및 전자 제품이 결합하여 애견의 안전과 분실 방지, 위치 서비스, 혹은 먹이를 주거나, 애견 장난감, 애견 샵에서 사용되는 제품등과 같은 애견용품과 관련된 상품에 전자 기기 및 iot를 접목하여 서비스를 제공하는 제품 아이디어.

Q2) 출제 물품의 세부 디자인 방향 (소재, 크기, 형태 등)

애견의 상태 및 종류에 따라, 제품의 성격에 따라, 아이디어 및 디자인 개발자의 의도에 맞는 크기 적용.

Q3) 반영되었으면 하는 기업의 이미지나 요소

디자인 개발 및 유통이 가능한 업체로 디자인의 완성도, 제품의 상품성, 차별성, 지적권에 저촉되지 않는 아이디어를 적용한 제품으로 멘토링 과정에서 당사의 이미지에 부합된 방향으로 협의가 가능할 것.

Q4) 크기나 재질 등 변동 불가능한 부분이 있어 디자인 시 고려해야 할 사항

애견 용품의 경우, 다양한 재질이 적용될 가능성이 높음, 천, 가죽, 사출, 등, iot가 접목이 될 경우, 애견에 부착하는 제품이라면, 제품의 안전성, 탈부착의 편리성, 방수, 그리고, 애견에 피부에 문제가 되지 않는 재질의 적용 요망.

Q5) 디자인 시 고려사항이나 기업 홍보 관련, 출품을 희망하는 디자이너에게 당부 말씀

iot가 접목이 되면, 소프트웨어가 개발이 필요한 제품일 수 있기 때문에, 개발기간이 하드웨어 개발을 초과하는 디자인보다는 양산, 생산 용이한 제품이길 희망함.
소프트웨어에 집중한 제품이 아닌, 서비스를 제공하는 하드웨어에 가까워야 하며, 물론, 소프트웨어가 필요하고 중요하지만 너무 그 방향에 집중되지 않길 바람.

Q6) 디자이너 여러분께 드리고 싶은 말씀

제품 디자인은 사용자에게나 애견에게나 제품을 사용하는 대상에게 줄 수 있는 서비스를 구현하는 하드웨어임을 인지하고, 피상적으로 보이는 제품의 형상에 너무 집중하지 않았으면 하고, 전해주고자 하는 가치를 구현하는 하드웨어, 제품 디자인이 되길 바람.